

PROGETTO LAPSUS LAboratorio per la Promozione nelle Scuole dell'Uso consapevole del Software

l Quaderni di LAPSUS n° 2a

FILE SONORI

REGISTRARE CON WINDOWS

A cura di Laura Fiorini Marzo 2006



I contenuti di questo lavoro, salvo diversa indicazione, sono rilasciati sotto una licenza Creative Commons License . Tutti i marchi sono proprietà dei rispettivi proprietari

Sommario

I file sonori	3
Registrare con Windows	3
Importare un file musicale	5

I file sonori

I due formati di file musicali più diffusi:

.wav, di ottima qualità, ma molto pesante,

.mp3 molto simile come resa, ma più compresso, tanto che in genere occupa un dodicesimo dello spazio del medesimo brano in formato .wav.

Volendo fare un paragone con i file grafici, .wav sta a .mp3 come .bmp (bitmap) sta a .jpg.

Esistono anche i file **midi**, che non possono tuttavia essere considerati dei file sonori perché prodotti dalle schede audio dei computer.

Registrare con Windows

Con Windows è possibile registrare una voce utilizzando il microfono o un brano da CD ROM.

Vediamo il primo caso: registriamo una breve presentazione di un alunno.



È necessario anche aprire l'applicazione **Controllo volume** seguendo un percorso simile al precedente: Start – Programmi – Accessori – Svago – Controllo volume.

Per essere sicuri che il microfono sia attivo occorre aprire il menu **Opzioni** e cliccare su **Proprietà**. Nella finestra che si apre, selezionare

Registrazione: in questo modo appare il segno di spunta anche a **Mic**.

Colleghiamo il **microfono** al computer inserendo lo spinotto nella presa corretta, solitamente caratterizzata dal colore rosso e/o dalla scritta "mic".

Apriamo il **Registratore di suoni**: Start – Programmi – Accessori – Svago – Registratore di suoni.

Proprietà 🛛 🕺 🔀
Periferica mixer: VIA AC'97 Audio (WAVE)
Regola il volume di
C Riproduzione
Registrazione
C Altro
Mostra i seguenti controlli volume:
Stereo Mixer
✓ Mic
🗹 Line In 📃
OK Annulla

Ora si può utilizzare il registratore come un apparecchio "normale" agendo sui pulsanti indietro, avanti, play, stop, registra. Si capisce che è in corso la registrazione se la linea verde della finestra passa da piatta a "zig zag", visualizzando l'onda sonora.

Salva con no	me				? ×
Salva in: 🥂	🔁 suoni	-	🗢 🔁	d 🔁	-
I					
Nome file:				•	Salva
Salva come:	File audio (*.wav)			•	Annulla
Formato:	PCM 44,100 kHz; 16 bit; Stereo	Ca	ambia		

Il salvataggio del file è l'operazione che richiede maggiore attenzione: per poter arrivare ad un giusto equilibrio tra qualità e peso del file bisogna utilizzare il comando **Salva con nome**.

Nella parte inferiore della finestra appare infatti la voce **Formato**: cliccando sul pulsante **Cambia** appare la finestra **Selezione audio** che permette, attraverso la finestra a tendina di **Attributi**, di scegliere la **frequenza di campionamento** (kHz), la **risoluzione** (in numero di bit) e tra **mono** o **stereo**. Si consideri che in base a queste scelte varia sensibilmente il peso di ogni secondo di registrazione.

Selezione au	dio
Nome:	
[senza nome	Salva con nome Rimuovi
Formato:	PCM 🗾
Attributi:	8,000 kHz; 8 bit; Mono 7 KB/sec 💌
	OK Annulla

Importare un file musicale

Con il registratore di suoni è possibile anche importare un brano da file, sia esso già residente sull'HD del computer o su un supporto di memoria esterna, ad esempio un CD ROM.

In Windows '98 (e precedenti) c'è anche un lettore specifico del sistema operativo; in Windows 2000 e XP viene generalmente utilizzato **Windows Media Player** o il SW che correda la scheda audio installata.

Per aprire il lettore: Start – Programmi – Accessori – Svago – Lettore CD.

Occorre tenere aperte entrambe le finestre: nel caso si sovrapponessero, usare la barra del titolo (quella blu dove c'è scritto il nome della finestra) per spostarle con il pulsante sinistro del mouse.

Agendo sul tasto Play del Lettore CD facciamo partire il brano;

premiamo immediatamente il pulsante Rec del registratore di suoni.

A fine registrazione salviamo il file con le procedure già illustrate.